

MUNICIPIO DE AYOTOXCO DE GUERRERO PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Abril de 2020
(Cifras en pesos)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo final 4=(1+2-3)	Variación del periodo 5=(4-1)
ACTIVO	4,222,318.32	22,863,657.55	17,360,727.00	9,725,248.87	5,502,930.55
ACTIVO CIRCULANTE	773,929.47	21,699,179.06	17,360,727.00	5,112,381.53	4,338,452.06
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	739,293.94	10,981,665.01	6,773,611.13	4,947,347.82	4,208,053.88
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	34,635.53	10,717,514.05	10,587,115.87	165,033.71	130,398.18
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
INVENTARIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ALMACENES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDAS O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	3,448,388.85	1,164,478.49	0.00	4,612,867.34	1,164,478.49
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	2,843,632.77	1,109,053.92	0.00	3,952,686.69	1,109,053.92
BIENES MUEBLES	3,138,225.65	55,424.57	0.00	3,193,650.22	55,424.57
ACTIVOS INTANGIBLES	58,000.00	0.00	0.00	58,000.00	0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-2,591,469.57	0.00	0.00	-2,591,469.57	0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas,
son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

MUNICIPIO DE AYOTOXCO DE GUERRERO PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Abril de 2020
(Cifras en pesos)

C. PROF.A. DOLORES LOPEZ DE LA CRUZ
PRESIDENTA MUNICIPAL

C. AMADEO MURRIETA PEREZ
TESORERO MUNICIPAL

C. MA. DE LOS ANGELES MARTAGON HERNANDEZ
SECRETARIA GENERAL